

William LAVERGNE

GAME DESIGNER

COORDONNÉES

-  06 59 06 87 63
-  william.lavergne@outlook.fr
-  Paris
-  [Lavergne William | LinkedIn](#)
-  [Mon portfolio](#)

COMPÉTENCES

Game Design

Conceptualisation d'un concept de jeu
Conception de l'expérience joueur
Rédaction de Documents Game Design

Logiciels



QA Testing

Ticketing / Reporting / Régression

Level Design

Guidage / Construction de niveaux / Open world
Structuration des challenges

Soft Skills

Design Thinking / Savoir vendre ses idées

Langues

Français (maternelle) / Anglais (intermédiaire)

CENTRES D'INTERÊTS

Jeux vidéo 4X / gestion/ jeux Mobile / fps

Cuisine Cuisine pour le plaisir de partager

Musique Fan de Métal, de Rock et de Futur Funk

Recherche d'un stage de 4 à 6 mois pour la fin d'étude
du MASTERE GAME DESIGN à partir de Septembre 2025.

EXPÉRIENCES

Game Designer



"Le Code d'Athos" - 2024 - 6 mois - Versus Fighting Narratif - PC - Equipe de 10

Définition de la vision créative du projet
Création de documents Design (Game concept / Game feel)
Création, équilibrage et adaptation du système de combat
Playests pour recevoir des retours et améliorer le Gameplay et le Game feel
Utilisation et mise en place de Trello et Click up pour le suivi des tâches.
QA testing du système de combat, de narration et de l'équilibrage du jeu

Game Designer



"Ali'N Co" - 2022 - 3 mois - Couch Game - PC - Equipe de 12

Définition de la vision créative du projet
Création de documents Design (Game concept / Game feel / One page)
Itération et création des défis de jeux
Tests QA pour recevoir des retours et améliorer le Gameplay et le Game feel
Création, planification et organisation pour le suivi des tâches dans un tableau Excel.
Review quotidienne avec l'ensemble de l'équipe pour le suivi du projet

Game Designer



"Down The Abyss" - 2022 - 1 mois - Roguelike - Mobile - Equipe de 9

Définition de la vision créative du projet
Création de documents Design (Game concept / Game feel)
Itération et création des niveaux de jeux
Création, planification et organisation pour le suivi des tâches dans un tableau Excel.
Review quotidienne avec l'ensemble de l'équipe pour le suivi du projet

Game Designer



Game Jams - 2021 / 2024 - PC

Choco Rush : jeu de rythme / One Punch Worms : jeu de course / Shoot n'Size : jeu de tir / Ailing Woods : jeu VR / Hubert Calèche : jeu de course

FORMATION

MASTERE GAME DESIGN - IIM (2023 - 2025)

BACHELOR GAME DESIGN - IIM (2020 - 2023)

Création de documents Design/ Rational Game Design /
UX / UI / Unity / Unreal Engine / Test QA / Soft Skills /
Narrative Design / Rational Game Design /Sound Design